



#### **1. DIMENSIONI CAMPO**

Il campo da gioco è lungo m 12 e largo m 6 con rete posta a m 1,00 da terra che divide il campo in due metà campo.

#### **2. COMPOSIZIONE DELLE SQUADRE**

Ogni squadra è composta da 2 giocatori .

#### **3. SCOPO DEL GIOCO**

Lo scopo del gioco per ogni squadra è quello di inviare la palla in modo regolare sopra la rete sul suolo del campo avverso; una volta effettuato il rimbalzo la palla viene giocata al volo. Sulla ricevuta della battuta, la palla deve essere fatta rimbalzare. L'azione continua fino a che la palla tocca il suolo o è inviata fuori.

#### **4. DURATA DELLA PARTITA**

La formula utilizzata negli incontri è quella del tie-break (in ogni palla giocata è in palio 1 punto e chi si aggiudica il punto ha diritto alla battuta). Gli incontri si disputano al meglio di 2 set su 3 (17 punti per set ). Nel caso di pareggio, il gioco continua fino al raggiungimento dei due punti di vantaggio da parte di una delle due squadre senza limitazione di punteggio.

#### **5. INIZIO DELLA PARTITA**

L'arbitro tira la monetina e si decide davanti ai due capitani, la squadra che vince sceglie se iniziare il gioco oppure il campo, ogni set si cambia campo.

#### **6. COME SI COLPISCE LA PALLA**

La palla viene colpita con ogni parte del corpo, mani e braccia escluse.

Non sono concessi tocchi di mano, tocchi prolungati o doppi tocchi, si possono fare al massimo tre tocchi per ogni metà campo.

#### **7. BATTUTA**

Si batte con palla in mano. Non si può battere né di spalla né di testa né di ginocchio ma solo con il piede. Inoltre la battuta potrà essere effettuata solamente facendo rimbalzare la palla a terra e colpendola successivamente con qualsiasi parte del piede. Non esiste il cambio palla ed ogni punto viene assegnato immediatamente. Durante il servizio il compagno non può ostacolare la visuale agli avversari.

#### **8. MURO**

Non si può fare muro o schiacciare sulla battuta avversaria. Il tocco a muro durante il gioco, vale come tocco numerico, quindi in caso di muro, la squadra che difende può fare due tocchi oltre al muro.

#### **9. PALLA CHE TOCCA LA RETE**

La palla può toccare la rete nell'oltrepassarla (anche in battuta). La palla in rete può essere rigiocata entro il limite dei tre tocchi. E' proibito toccare la rete e le antenne o invadere con buona parte del corpo il campo avversario.

#### **10. ASSEGNAZIONE DEL PUNTO**

La palla è fuori quando cade completamente al di fuori delle linee perimetrali (senza toccarle). In tal caso viene assegnato il punto.

#### **11. NUMERO DI TOCCHI AMMESSI**

Toccata la palla si hanno disposizione tre tocchi, se la palla tocca l'erba verrà dato il punto alla squadra avversaria.

#### **12. INVASIONE DI CAMPO.**

L'invasione di campo avviene quando si tocca la rete con il corpo o si tocca l'avversario nel suo campo al di sopra della rete. L'invasione di campo commessa dà il punto all'avversario.

#### **13. CAMBIO CAMPO**

Le squadre cambiano campo ogni set.

Nel set decisivo quando il totale della somma dei punti è 15 ( es. 8 a 7; 9 a 6; ) si cambia campo.

---

**ASD OLIMPIA CARCARESE**

Via Nanta 1 - 17043 Carcare (SV) - Campo Sportivo "C. Corrent" - Telefono/Fax: 019-2045862 E-Mail: asdcarcarese@gmail.com  
Matricola F.I.G.C. 941052 P.iva 01678080092